

legenda

- → przedmiot rytualny
- ▨ → ukryte drzwi
- → jedzenie
- → straż
- ⚡ → silny prąd powietrza
- → obrzym
- ⊗ → babel
- ⊙ → klucz
- ⌂ → drzwi zamknięte na klucz
- ▨ → niepokonane widmo
- ⊙ → widmo, które może być zabite przez dotknięcie krzyża lub napoju
- ⌚ → klepsydra, która obracałaby zmierzcha

Wydaj z napojem lub krzyżem - przez klucz - daj magiczną księgę a on zamieni się w widmo - zabij go a potem uciekaj główną bramą

dnierane księga światła

a. przejście do niży B.

To jest sekretny tunel ale bez wyjścia, jeśli w niego wejdziez doprowadzi cię tutaj

Niży B.

bez tego Księga Światła nie ma mocy

Ukryty napój

Użyj klepsydry, aby wziąć napój

Ukryte przejście

Partner

Podziemie

Możesz przejść przez ten mur

Zsunąć ten przedmiot, aby dostać napój

Łot niży B.

Lepchnij cię i zaskocz - nie przyjmuj się, że jest wysoko

Przejście do tego miejsca Księga Światła

Fairlight - plan gry

Zygmunt Zaradkiewicz

Bajtek